

# De RSI Scanner

## handleiding spelers

### Voordat je begint

- Leg de kaarten met beoordelings- en kennisvragen in hun eigen vak op het spelbord. Leg ze met de vragen naar boven en de antwoorden naar beneden.
- Iedere speler neemt twee pionnen van dezelfde kleur, drie alarmkaarten, één antwoordkaart en een pen.
- Iedereen zet nu één pion op start.

### Aan de slag!

- Met de dobbelsteen wordt bepaald welke speler begint met het spel.
- De eerste speler pakt een beoordelingskaart en leest de vraag voor. De speler beantwoordt die zelf; liefst met een praktijkvoorbeeld.

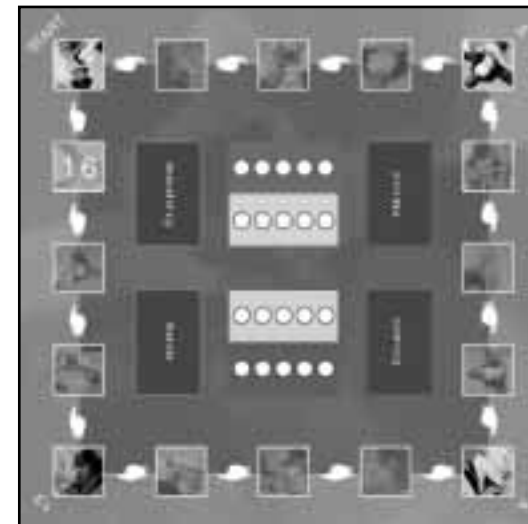
Voor vragen over de RSI Scanner en RSI-preventie kunt u terecht bij uw eigen Arbodienst.

### Samenstelling en ontwikkeling

**De RSI Scanner®** is een uitgave van het Arboconvenant Academische Ziekenhuizen.

### Participanten

AMC, AZG, azM, Erasmus MC, LUMC, UMC St Radboud, UMC Utrecht, VU medisch centrum, Ministerie van Sociale Zaken en Werkgelegenheid, Ministerie van Volksgezondheid, Welzijn en Sport, ABVAKABO FNV, AC/AFZ, CMHF, CNV Publieke Zaak, SoFoKleS.



- Vervolgens geeft de speler aan of dit onderwerp op de afdeling een discussiepunt is of niet. De speler doet dit door de tweede pion te plaatsen op een rood of groen vak midden op het bord. Donkerrood = ernstig discussiepunt, donkergroen = helemaal akkoord.
  - Hierna zetten ook de andere spelers hun tweede pion op de rode of groene vakken. Iedereen mag z'n antwoord toelichten.
  - Staan de meeste pionnen in het groene gedeelte, leg dan de beoordelingskaart in het vak 'akkoord'. Staan de meeste pionnen op rood, leg de kaart dan in het vak 'discussie'. Kom je er niet uit, overleg dan maximaal twee minuten waar de kaart thuishoort. Gebruik hiervoor tweemaal één minuut de zandloper.
  - De tweede speler is aan de beurt. Ook deze krijgt een beoordelingsvraag. Volg de voorgaande stappen.
  - Hetzelfde geldt voor de derde speler.
- 
- Na elke drie beoordelingsvragen pakt de volgende speler een kenniskaart. (Uitzondering: bestaat je groep uit vier personen, dan volgt al na twee beoordelingsvragen een kenniskaart)
  - De speler leest de vraag voor en zet tweemaal de zandloper. Iedereen – ook degene die de vraag voorleest – schrijft nu binnen twee minuten het antwoord op een antwoordkaart.
  - De speler met de kenniskaart leest het goede antwoord voor.
  - Heb je goed geantwoord, zet dan je pion één plaats vooruit. Je hebt geluk als je op een hoekpunt stond, want dan mag je zelfs twee plaatsen vooruit.
  - Leg de kenniskaart onderop de stapel.
- 
- Speel het spel verder zoals hierboven beschreven. Altijd eerst drie beoordelingsvragen (twee indien je groep uit vier personen bestaat) en dan een kennisvraag.

- Een alarmkaart mag je op elk moment uitdelen aan een medespeler. Hiermee wijs je deze speler op gedrag in de dagelijkse praktijk dat RSI kan veroorzaken.

#### **En de winnaar is...**

De spelleider geeft aan wanneer het spel is afgelopen. Degene die het verst met de pion is, heeft gewonnen. Gefeliciteerd!

#### **Ná het spel begint het serieuze werk**

Hoogste tijd voor een discussie over de uitkomsten van alle speeltafels. Gezamenlijk stel je een prioriteitenlijst op voor elke behandelde risicofactor. En je gaat nog een stap verder. Want per risicofactor bedenk je één of meer actiepunten.